

# Japan Pinmaster Tournament 2019

ピンボールは技術 75%以上と言われているスキルゲームです。様々なテクニックを駆使し、全国各地でプレイされたポイントにより予選を通過した 8~16 名（予選参加人数による最強の Pinmaster を決めるトーナメントです。

予選日時： 2019年7月1日～2019年10月31日（スコア申請は11月1日まで。期間延長する場合あり）

予選場所： WEB 記載場所での予選

決勝日時： 2019年11月16日（土）、12:30～18:30 の 6 時間の予定

決勝方式： Head-to-Head Double Elimination 方式（決勝までに 2 回敗退するまでトーナメントから除外されません）

決勝場所： SALOOON(群馬県太田市本町 20-29)

決勝参加費： 対戦ごとに各自プレイ料金

賞品： 優勝者、準優勝、3 位にトロフィー、あとは未定

4 ヶ月の予選により、各プレイヤーが自分の都合で、指定されているどのピンボール設置店舗でも自由に参加でき、各人の持てるポテンシャルをフルに発揮できます。

大会の性質上、設置状況、故障、不具合、プレイヤー層、その他様々な要因により、予選に関しては、一部のプレイヤーにハンデが生じる可能性がある事をご了承ください。

予選結果のポイントにより上位 14 名 + 指定店舗代表 2 名が決勝参加資格を得ます。

最新情報、途中経過は、当ホームページにてご確認ください。

## <予選ルール>

### (1) 参加資格

ピンボールをプレイできるプレイヤーなら特に制限はありません。但し、下記のいずれかの方法で大会指定の方法によりスコア申請できる事が条件です。

- トーナメントディレクター、または、承認された予選店舗スタッフ、別途定めるスタッフにより、スコアを現認され、承認されたもの。
- すぐにスタッフが対応できない場合に JPT2019 予選参加証明書とスコアを同時に撮影したものを、トーナメントディレクター、または、承認されたスタッフにより確認されたもの。

### (2) スコア申請

スコア申請に必要なデータは下記の通りです。

## <初回のみメール本文に必要なもの>

- 大会期間を通じて使用するスコア登録用ネーム（アルファベット3文字、大会終了まで変更できません、ただし、同一プレイヤーが既に存在する場合のみ変更できます）
- IFPA 世界ランキング登録用フルネーム（漢字氏名とよみがな、またはヘボン式ローマ字表記。大会期間中、インターネットでフルネームが公開されることはありません。（参加プレイヤーだけが閲覧できる特設サイトは除く）

## <2回目以降、メールの本文に必要なもの>

- 初回に登録したスコアネーム
- プレイした場所、日時、マシン名、スコア

イニシャルが同じプレイヤーが2人以上いた場合は、便宜的に、登録順に番号が付加されます。

### (3) プレイ上のルール

- \* 承認店舗として指定されているピンボール設置場所であること
- \* 通常営業のマシンの1プレイの料金が有料であること。（10円でも可能。イベント等で一時的に無料であるものは有効。常に無料のマシンは無効。）

- \* 予選期間中のプレイ費用は各自負担です。
- \* REPLAY、MATCH、SPECIAL、その他いかなるフリープレイで出したスコアも有効です。
- \* 予選では、全てのテクニックが有効です。ただし、決勝では禁止されるテクニックもありますのでご了承ください。また、**プレイをしてケガをしても、当方は、責任を負いかねますので安全にプレイしてください。**
- \* プレイ時にマシンに設定されている全てのFEATUREが有効です。
- \* 大会の性質、期間上、マシンルールが変わったり、状態が変わり、難易度が変わることも予想されますが、予選結果には一切考慮されません。特別な場合を除き、申請されたスコアベースでの判定となりますのでご了承ください。
- \* **OVERFLOWは超えた分が無効となります。**ドラムピンのように桁越えした際、ランプ点灯で表示されるものは、そのランプ点灯分まで有効です。すなわち、画像から判断できる点数が有効となります。(例：9 9 9 9 0点まで表示でき、10万点以上でランプが点灯するドラムピンで2周桁越えの2 3 4 5 0 0点出した場合、表示されているものは10万OVERのランプ点灯と3 4 5 0 0点になるため、申請は1 3 4 5 0 0点で認められることになります。従って、プレイヤーは、最大値を考慮するなら、ボーナスも含めて、1 9 9 9 9 0点に近くなるようにプレイを終了することがベストです。また、このとき、10万点OVERのランプが桁越えしても故障等によって点灯しなかった場合、桁越えを証明できませんから、9 9 9 9 0点でプレイを終了することがベストとなります)
- \* 予選期間中、故障、不具合により後発プレイヤーが著しく不利になった場合、スコアの補正を行う場合があります。例えば、上記ドラムピンで、先行プレイヤーが10万点以上を出し、ランプ点灯できた状態であったとして、後発プレイヤーがプレイした時にはランプが点灯せず故障しており、予選終了2週間前までに修復されず、スコアの更新機会を逸した場合、先行プレイヤーの桁越えを取り消し、桁越え未満の可能最大点数に補正します。
- \* 同一マシンで全く同じスコアだった場合、先に登録申請された方が上の順位になる場合もあります。

#### (4) 禁止事項

- \* 不正が発覚した場合、該当プレイヤー及び不正に関与したプレイヤーは予選から除外され失格となる場合があります。
- \* ピンボールはスポーツです。著しくスポーツマンシップに反するプレイヤーは除外される場合があります。**プレイ中の飲酒、喫煙、粗暴な行為は禁止**します。

- \* チャタリングスコア（本来の正常な状態に反して継続して加算されている点数）で著しくプレイヤーに有利となったスコアは無効です。判断基準は概ね、全体のスコアの 10 %以上がチャタリングによるものであると判明したものは除外されます。フリップしたときに誤ってバンパーが反応してしまうが、ルール上著しく影響がないと思われるものは、問題ありません。
- \* その他、故障、不具合が原因のプレイヤーに著しく有利なスコアは除外される場合があります。

店舗スタッフ以外のマシンの設置位置、傾きなどの物理的調整は禁止です。

#### (5) 予選スコアリング

- ・ 予選は限定的なスコア加算方式となります。以下、概要を示します。
  - \* 予選終了時の各マシンの総申請人数に応じて配点が決められており、順位により該当のポイントを得ます。
  - \* 指定されているマシンであれば、何台でも何機種でもプレイすることができます。
  - \* 同じタイトルのマシンでも、設置場所が違えば、別の台扱いになります。（大阪にある機種 A と札幌にある機種 A など）
  - \* 1 機種 1 台に申請できるスコアは自己ハイエストスコア 1 つです。自己記録を更新した場合は、再度申請しなおしてもらい、スコアを更新します。常に自己ハイエストスコアが 1 つだけ登録されます。
  - \* スコア加算の方法は下記の通りです。
    - A) 各マシンの自己ハイエストスコアに応じたポイントを加算。ただし、各プレイヤーのポイント上位 4 機種が有効。ポイントが上位 4 機種に満たないポイントは加算されませんが、記録には残ります。（他のプレイヤーの順位には影響します）
    - B) 予選該当機種で初めて申請する機種 1 機種につき 1 点を加算（最大 20 機種まで）

例)

A) より、あるプレイヤーが 7 機種プレイし、それぞれ得た点数が、

10、20、30、24、9、15、26

となっていた場合、そのプレイヤーの上位 4 機種の点数は、

30、26、24、20となるため、100点となります。

B) より、7機種で7点加算されるので、総合点数は $100 + 7$ の107点になります。

- \* 予選期間終了後、ポイントの上位が決勝進出資格を得ます。
- \* 決勝進出予定者が決勝を辞退した場合、順次、決勝出場資格が繰り上げられます。

#### (6) その他

- ・ 記述にない事項はTD判断となります。
- ・ 途中経過は、当ホームページにて随時更新されます。都合により遅れが生じる場合がありますがご了承ください。
- ・ 個人主催のため、突発的な主催者の病気、死亡、交通事情、悪天候等により、決勝が延期されたり中止される場合があることをご了承ください。
- ・ 月別参加加算は、本大会ではありません。
- ・ 加算スコアポイントは予選開始時までに変更される場合があります。
- ・ IFPA ランキングに登録されるためには、2機種以上の申請が必要です。
- ・ 決勝トーナメントに参加する予選通過者は、連絡の取れるメールアドレスの登録が必須です。予選通過者で、決勝トーナメント参加の方は、予選期間終了までにメールアドレスをご登録ください。

#### (7) 決勝トーナメント出場条件

決勝トーナメントには以下のプレイヤーが出場できます。決定に関して以下の条件の上位ほど優先です。

- A) 予選期間中で上位14名に入っている者
- B) 上記A)の14名以外を除く、指定店舗での成績1位の者、各1名ずつの2名
- C) A)及びB)の有資格者の内、棄権を申し出た者が居た場合、順次予選上位者を繰上
- D) 全体の順位の上位50%を超えていない者は繰上されない
- E) 決勝当日、13名に満たない場合のみ、D)に該当しない規定を満たした予選上位者が当日繰上される場合がある。13名以上の場合は、そのまま欠員とする。

## ＜加算スコアポイント表＞